

競技運営規定

[競技運営] 本大会の競技運営は、この規定による。

[競技規則] 競技規則は2019年度(公社)日本ホッケー協会6人制競技規則に準じて行う。

[競技方法] 予選リーグ、順位決定リーグ（またはトーナメント）により表彰対象チームを決定する。
順位決定リーグ（またはトーナメント）に進出しないチームによる交流試合を実施する。

[競技時間] 各試合の競技時間は、前後半各12分とし、ハーフタイムは2分とする。
ただし、競技の進行に応じて、ハーフタイムを設けず給水に要する時間のみ設ける場合がある。

[延長戦] 延長戦は行わない。

[S O 戦] 予選リーグの全試合を終了後、リーグ順位が決しないとき、または、順位決定リーグ（またはトーナメント）において規定の時間内に勝敗が決しないときは、6. に定めるシュート・アウト戦（以下SO戦という）を行い、勝敗を決する。

[SO戦による勝敗の決定方法]

- (1) 両チームの監督は、3名のシューターと1名のGKを指名する。
- (2) 両チーム3名ずつのプレイヤーにより、交互に攻防を1巡行い、得点の多いチームを勝者とする。
なお、勝敗の決した時点で打ち切るものとする。
- (3) (2) のSO戦においても勝敗が決しないときは、1名ずつのサドンデス方式により勝敗が決するまで行う。

[リーグ戦における順位の決定方法]

- (1) 「勝点」の多いチームを上位とする。「勝点」は、勝ちチームに3点、引き分けチームに1点、負けチームに0点をそれぞれ与える。
- (2) 「勝点」同点のチームが複数ある場合、次の順序に従って順位を決定する。
ア. 「勝利数」の多いチーム イ. 「得失点差」の多いチーム ウ. 「総得点」の多いチーム
エ. 当事者チーム同士の試合の結果勝利したチーム オ. SO戦

[その他]

- (1) 荒天時で試合続行が不可能な状況のときは、会場、時間の変更等、大会本部の指示に従うこと。
- (2) 選手ベンチのサイドは指定しない。（任意に選択）
- (3) 本規定に定めない事項については、大会本部の指示に従うこと。

表彰規定

1. チーム表彰	優勝	勝	優勝杯、賞状
	準優勝	勝	賞状
	第3位		賞状
2. 個人表彰	最多得点選手賞		楯 ※1
	最少失点 GK賞		楯 ※2

※1 最上位の順位決定リーグ（またはトーナメント）の試合および当該試合出場選手のみを対象とする。

※2 最上位の順位決定リーグ出場チームのGK（トーナメント制の場合は最多試合数となるチームのGK）を対象とする。

※ 同点の場合は上位チームの選手のみ表彰する。