

競技運営規定

[競技運営] 本大会の競技運営は、この規定による。

[競技規則] 競技規則は2016年度（公社）日本ホッケー協会6人制競技規則に準じて行う。

[競技方法] 参加申込チーム数に応じて、主催者にて組合せを決定する。

[競技時間] 各試合の競技時間は、次のとおりとする。（出場チーム数に応じて変更する場合あり）

小学男子の部、小学女子の部	前後半各12分、ハーフタイム3分
キッズの部、マスターズの部	前後半各10分、ハーフタイム5分
一般・高校男子の部、一般・高校女子の部	前後半各15分、ハーフタイム3分

[特別ルール] 会場施設の都合上、安全のため、すべての種別について、リバースハンドによるヒットストローク（振りかぶってのプレーのみ）を禁止とする。

[延長戦] 延長戦は行わない。

[SO戦] リーグの全試合を終了後、リーグ順位が決しないとき、または、トーナメント等において規定の時間内に勝敗が決しないときは、6. に定めるシュート・アウト戦（以下SO戦という）を行い、勝敗を決する。ただし、表彰のための順位決定の必要がない場合は、SO戦は実施しない。

[SO戦による勝敗の決定方法]

- (1) 両チームの監督は、3名のシューターと1名のGKを指名する。
- (2) 両チーム3名ずつのプレーヤーにより、交互に攻防を1巡行い、得点の多いチームを勝者とする。
なお、勝敗の決した時点で打ち切るものとする。
- (3) (2) のSO戦においても勝敗が決しないときは、1名ずつのサドンデス方式により勝敗が決するまで行う。

[リーグ戦における順位の決定方法]

- (1) 「勝点」の多いチームを上位とする。「勝点」は、勝ちチームに3点、引き分けチームに1点、負けチームに0点をそれぞれ与える。
- (2) 「勝点」同点のチームが複数ある場合、次の順序に従って順位を決定する。
ア. 「勝利数」の多いチーム イ. 「得失点差」で正の数の大きいチーム
ウ. 「総得点」の多いチーム エ. 当該チーム間の試合で勝利したチーム オ. SO戦

[その他]

- (1) 荒天時で試合続行が不可能な状況のときは、会場、時間の変更等、大会本部の指示に従うこと。
- (2) 万一負傷等の事故があった場合、参加選手自身と、各チーム単位の責任において治療等を行うこと。
- (3) 本規定に定めない事項については、大会本部の指示に従うこと。

表彰規定

- | | | | |
|----------|--------|---|----------------------|
| 1. チーム表彰 | 優勝 | 勝 | 賞杯（小学男女・一般高校男女のみ）、賞状 |
| | 準優勝 | 勝 | 賞状 |
| | 第3位 | 位 | 賞状 |
| 2. 個人表彰 | 最優秀選手賞 | | 楯（一般高校男女のみ） |